

マスコットキャラクター「つるりん」
デザインマニュアル



平成26年1月



■はじめに

このデザインマニュアルは、鶴田町マスコットキャラクター「つるりん」を正しく使用していただくために、その表現方法や注意事項についてまとめたものです。

「つるりん」が町民の皆様をはじめ多くの方々に親しまれ、愛されるよう、様々のものに積極的に活用していただきますようお願いいたします。

■「つるりん」の使用について

- (1) 「つるりん」に関する著作権は鶴田町に帰属します。町以外の団体等が「つるりん」を使用する場合は、「鶴田町マスコットキャラクター等の使用に関する要綱」に基づいて許諾申請を行い、必ず事前に町の許可を得てください。
- (2) 「つるりん」の使用は、このデザインマニュアルに従って正しく使用してください。町の許可を得ずに「つるりん」の一部を使用したり、変形したり、若しくは他の図形と重ねて使用することはできませんので事前にご確認ください。(下記の禁止例参照)
- (3) 「つるりん」の表示色は、このデザインマニュアルで示した指定色、又は単色とします。
- (4) 使用に当たっては、鶴田町マスコットキャラクター「つるりん」と付記してください。(スペースがない場合は、鶴田町「つるりん」又は「つるりん」でも可)

<禁止例>

× 変形させてはいけません



× 傾けてはいけません



× 色を変えてはいけません



× 他のキャラクターと並べてはいけません



× 絵柄の上に他の絵柄を重ねてはいけません

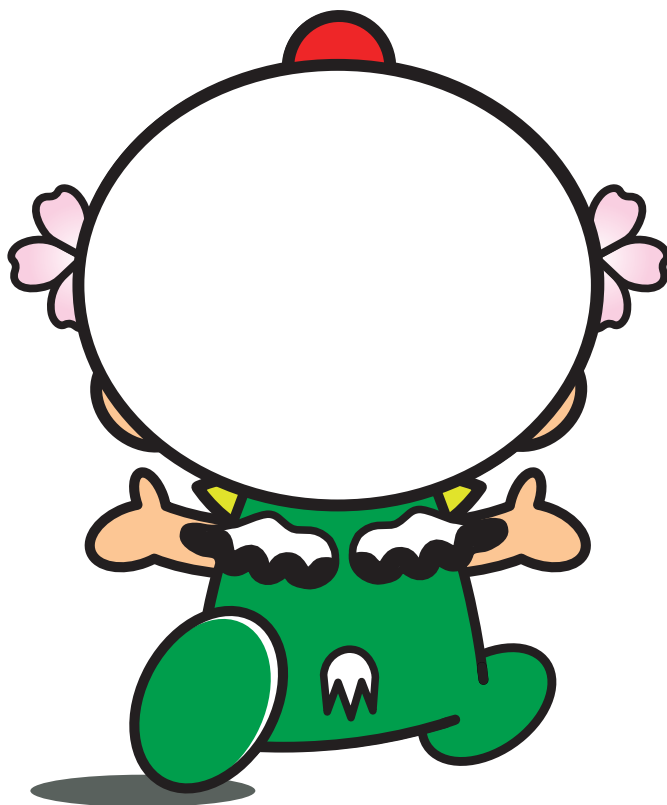


× 無断でデザインを改変してはいけません













マスコットキャラクターは、どなたでも自由に使用できます。
ただし、以下の場合は使用できません。
①鶴田町の信用や品位を損なうと認められる場合
②使用者が自己の商標や意匠とするなど、独占的に使用する場合
③その他マスコットキャラクターの使用が著しく不適当と認められる場合

【基本デザイン】













■色指定1：プロセスカラーCMYK(4色分解)



	M25+Y43
	M23
	M11+Y100
	M97+Y95
	C92+M10+Y100
	C15+Y95
	M75+Y95
	C78+M67+Y71
	K100 (黒)
	WHITE (白)

■色指定2：特色10色(白・黒含む)



	DIC2047
	DIC3
	DIC166
	DIC158
	DIC2560
	DIC127
	DIC81
	DIC540
	DIC582 (黒)
	WHITE (白)

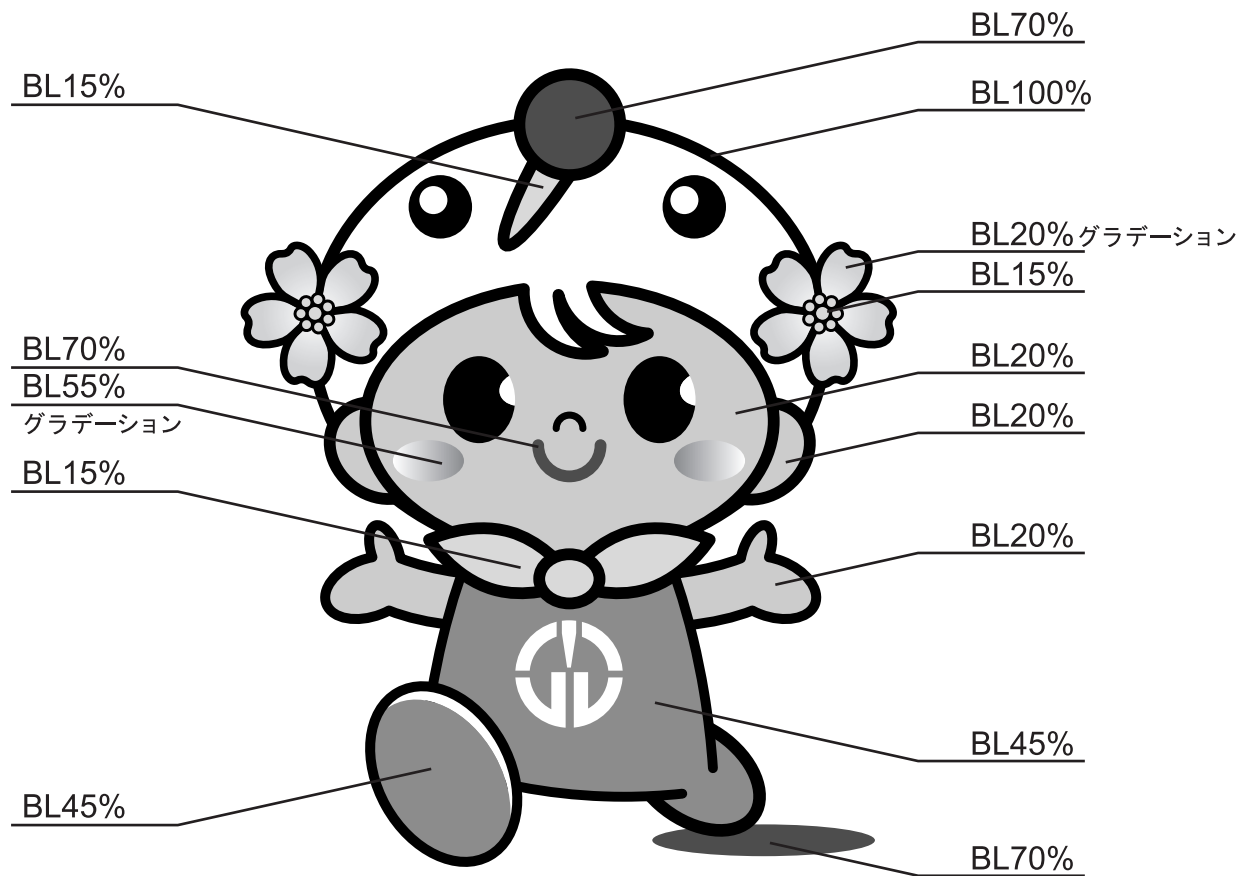
<お願い>

◎上記の指定はあくまでも目安です。これを基準としてできる限り基本色に近づけて下さい。

◎最小サイズは、印刷再現上の限界から左右18mmを目安にして下さい。

◎グラフィックパターン及びその他の使用、展開については事前にお問い合わせ下さい。

■色指定3：モノクロ表示



■線画表示

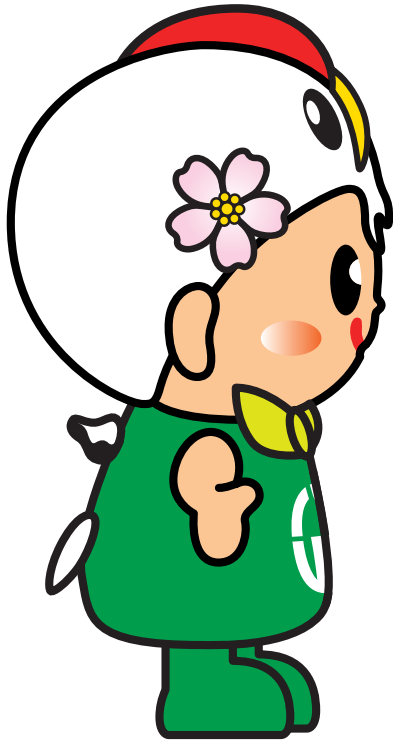


■立ちポーズ基本

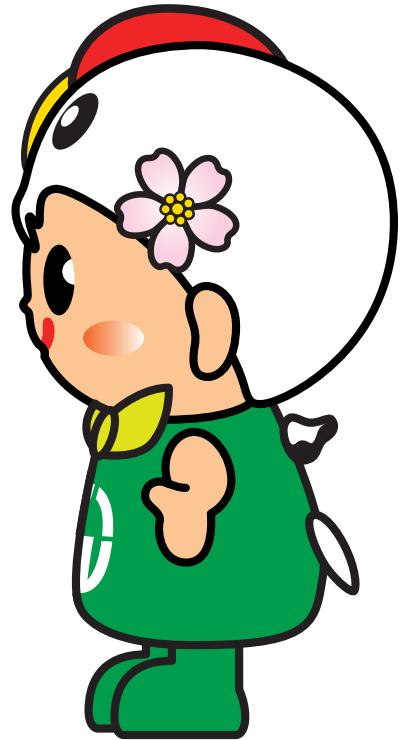
●FRONT



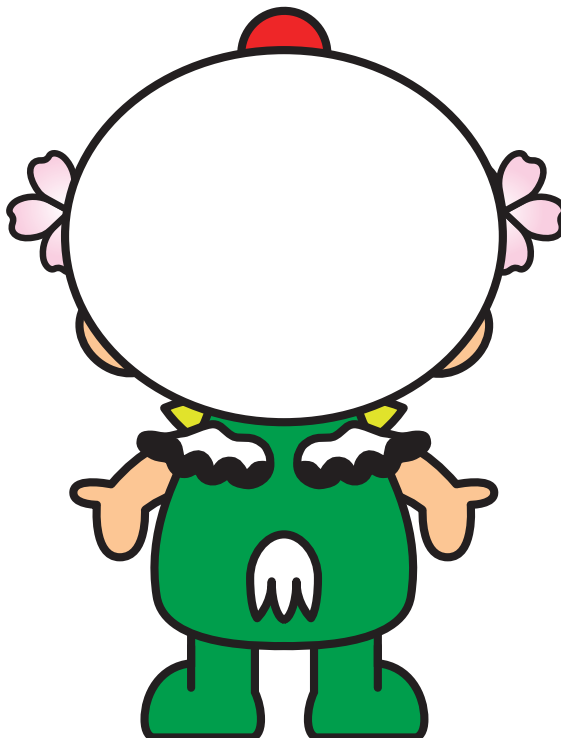
●LEFT



●RIGHT



●BACK



■ポーズ展開

●お辞儀



●座る



●走る

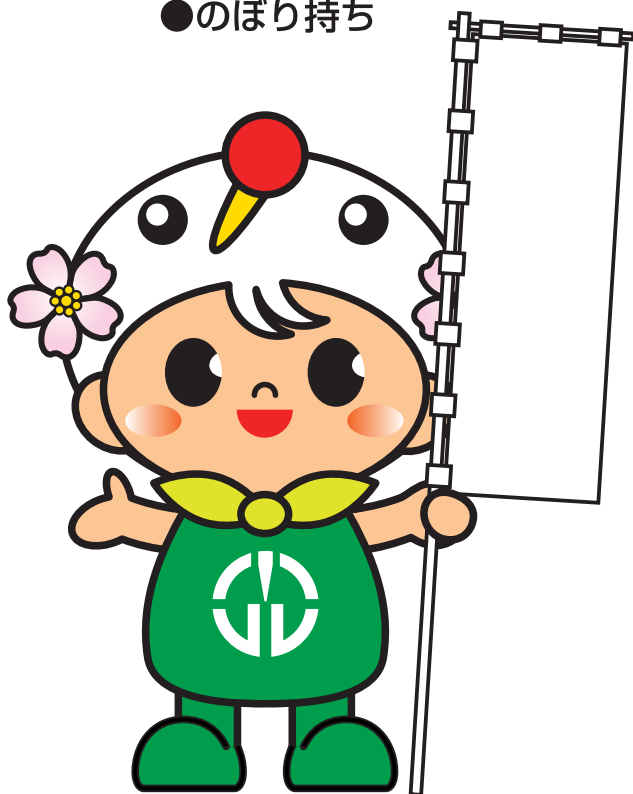


●寝る(布団付)



■ポーズ展開

●のぼり持ち



●野球(ボール付、バットを構える)



●怒る



●朝ごはん運動



青森県鶴田町総務課まちづくり班

〒038-3595 青森県北津軽郡鶴田町大字鶴田字早瀬200番地1

TEL 0173-22-2111 FAX 0173-22-6007

<http://www.town.tsuruta.aomori.jp/>